

Игры наших бабушек

Такие игры помогают развивать мелкую моторику. Они безопасны для здоровья и долговечны в использовании.

«Кошки-мышки»

Правила игры: мышки раскладываются хвостиками к игрокам. Выбирается игрок-кошка, он берет в одну руку плоскую в другую кубик. Игроки-мышки держат мышек за хвосты. Кошка бросает кубик. Если на кубике выпали полоски, то со стола убегают мышки с полосками, если выпадает пустая грань, то убегают мышки без полосок. Кошка ловит мышек - накрывает плоской. Если кошка поймала мышку, то игроки меняются местами - тот, кого поймали становится кошкой, а тот, кто поймал - мышкой. Победителей в игре нет, можно играть бесконечно! Развивает: мелкую моторику рук, реакцию, тактильные навыки, логику и внимательность.



"Куча-Мала"

Подготовка: установите полушар в центр игрового поля. Разделите все шайбы поровну между игроками.

Ход игры: игроки по очереди кладут по одной шайбе на основание. На ком куча шайб развалится, тот забирает все шайбы, которые упали. Задача игроков избавиться от всех своих шайб. Шайбу нужно положить так, чтоб у вас куча не развалилась, а у соседа развалилась. Это может оказаться настоящей головоломкой. Победитель тот, кто быстрее всех избавился от шайб!



«Волчок»

Юла из дерева — это игрушка, которая крутится вокруг своей оси. Волчки имеют разную динамику и продолжительность движения.

Деревянная юла карусель подарит массу веселья и приятное времяпрепровождения с друзьями или в кругу семьи, а также поспособствует развитию мелкой моторики и усидчивости, внимания и концентрации, логического мышления и память у детей и взрослых.



"Бирюльки"

Правила: участники, с помощью крючков, должны аккуратно вытаскивать из общей кучи по одной фигурке так, чтобы не пошевелить другие. Если игрок задевает соседние предметы, ход переходит товарищу. Игра заканчивается, когда все фигурки разобраны. Собранные бирюльки подсчитываются, и выигрывает тот, у кого их оказалось больше. Чтобы играть было удобнее, миниатюрные игрушки лучше высыпать из шкатулки на любую ровную поверхность. Почти на каждой фигурке есть

специальные отверстия, выемки или выпуклости, за которые можно зацепиться крючком.



«Баклуши»

Правила игры: игроки по очереди вытаскивают отдельные брусочки-брёвнышки, стараясь не развалить башню.

Ход игры: каждый игрок выбирает для атаки свой уровень и вытаскивает одной рукой один из брусков. Фишка-брусок, добытая игроком, осторожно укладывается на верхний последний ряд. Главная задача любого игрока - выполнить игровое действие, не разрушив все сооружение.



Палочки «Микадо»

Правила игры: нужно вытащить из кучки палочку, не задев при этом остальные. Каждая палочка имеет определённую стоимость (определяется по её раскраске). Выигрывает тот, кто наберет большее число очков.



«Лодыжки»

Название лодыжек:

- узкая боковая сторона, почти плоская, напоминающая восьмерку, являлась самой главной и называлась «бычок»,
- противоположная ей сторона с ямкой в центре была следующей по важности и называлась «сачок»,
- широкая боковая сторона с горкой называлась «горка»,
- широкая боковая сторона с ямкой в центре была самой низшей и называлась «ямка»

Ход игры: Первый игрок берёт все, имеющиеся в игре, лодыжки и выбрасывает их на стол. Задача игрока – щелчком пальца по одной лодыжке выбить другую. Выбивать можно только парные лодыжки, например: «бык» - «быка», «сак» - «сака», «горка» - «горку», «ямка» - «ямку». Если лодыжки касаются друг друга, их щёлкать нельзя. В этом случае нужно поднять одну из них, положить на кулак и щелчком с кулака попасть по парной. Если игрок попадает лодыжкой по лодыжке, значит, он выигрывает одну из них, забирает её со стола и продолжает выщёлкивать. Выбитые лодыжки остаются у того, кто их выщелкнул. Если игрок не попадает по косточке, или задевает другую, не парную, или задевает сразу несколько штук, игра переходит к другому игроку. Следующий игрок собирает оставшиеся лодыжки со стола, бросает их снова и продолжает игру. Когда на столе остается две лодыжки выбивший их игрок забирает себе обе. На этом игра завершается. По окончании игры каждый подсчитывает количество выигранных лодыжек. Победителем становится тот, кто наберёт большее количество.

